

Livret

Reflet
Beauce

FÊTE des Lumières

Moret-sur-Loing

6 DÉCEMBRE 2025 • 17h30 - 19h30

Moret Loing & Orvanne
Communes jumelées

réalisé par :



4 LIEUX... 4 VOYAGES !

1 PLACE DE L'HÔTEL DE VILLE : CÉLÉBRATION DE LA VITALITÉ

Danse avec l'Ours, tu es vivant !

Durée :
15 minutes

Séances à :
17h30
18h15
18h45
19h15

Mesdames et Messieurs, approchez ! Venant des quatre coins du monde, rassemblés ce soir autour du feu, les plus vaillants des animaux sont venus se défier, célébrer !

À ma droite le Roi de la montagne : l'Ours ! À ma gauche, celui dont le rugissement fait trembler la Terre : le Tigre ! Dans un coin, le Grand Protecteur de la jungle : le Gorille ! Et dans l'autre le Sage Géant de la savane : l'Éléphant !

Dans ce spectacle mêlant la danse, le karaté et l'escrime, les équipes de chaque animal se présenteront devant vous pour exprimer la force et la vie qui les animent !

Attention Mesdames et Messieurs les épreuves vont commencer !
(Avec la participation des associations Les Chaussous Rouges, SEPAM Karaté et Les Compagnons du Grand Veneur).

2 ÉGLISE : LE BAL

L'obscurité : dans un rayon de lumière, un papillon danse

Un son m'est parvenu, un écho, une musique...

1, 2, 3 ; 1, 2, 3 ; ainsi va le rythme, ainsi va la danse...

Enfilez vos ailes et vos plus belles plumes et entrez dans cette salle de bal étrange, emplie de la musique de l'orchestre de l'Aigle, héritage des chants des premiers oiseaux.

Dans ce lieu magique, oiseaux et papillons dansent à tire-d'aile dans les reflets de l'arc-en-ciel, pour se souvenir qu'il faut garder espoir, car même dans les temps les plus sombres, la lumière finira toujours par revenir.

(Avec la participation de l'association Danse en corps).

3

COUR DE LA MAIRIE : NE VOUS FIEZ PAS AUX APPARENCES...

Derrière les arbres, les ombres glissent dans la nuit... Au loin, des lumières ? des yeux ?

Soyez les bienvenus dans l'ancre de l'ombre, de l'étrange et du surprenant ! Ne vous fiez pas à votre première impression et entrez, vous risquez fort d'être surpris !

● **Salle des mariages** : C'est un collectionneur un peu bizarre qui a créé ce cabinet de curiosités ! Sur ses étagères vous trouverez, dents de Codrilles, bijoux de Vouivres, bestioles fluorescentes non identifiées et autres créatures qui se terrent dans l'ombre pour échapper aux regards, osez-vous les toucher ?
(Avec la participation de l'association Envie Théâtre).

● **Cour de la mairie** : Tout autour, des bruits étranges... Ils semblent venir de partout, de nulle part... Vous avez peur ?

● **Garage de la mairie** : Impossible de s'y fier, les ombres sont inconstantes et changent toujours de silhouettes. Venez les apprivoiser et jouer avec elles pour créer vos propres formes étranges ! Un monstre ? Une créature à mille pattes ? Un croque-mitaine ? Peut-être les trois à la fois ? Ou bien est-ce votre imagination qui vous joue des tours ?

● **Façade François 1^{er}** : Un cuisinier un peu spécial s'active à réinventer sauces et parfums, pour créer de nouveaux plats. Venez sentir et deviner les parfums du futur. Que contiennent-ils ? Peut-être vaut-il mieux ne pas le savoir...

4

OFFICE DU TOURISME : LES LARMES DE LA MER

Le chant de la mer, le murmure des arbres, et nos traces sur le sable. Nous étions là, je me souviens...

Traversez le long couloir des méduses et nagez au milieu des éclats des lumières abyssales.

À la surface, dans la brume, l'écho d'un chant mélancolique...

Ce sont les pleurs des Selkies, les jeunes filles de la Mer et de l'Océan, mi-femmes mi-phoques. La fourrure de leur forme animale reposant sur leurs épaules baissées...

Elles regardent depuis le rivage, impuissantes, leur monde disparaître... Leurs sanglots sont leur musique, que le vent emporte au loin. Entendez-vous ?

5 PETITES RUES : LES COLPORTEURS

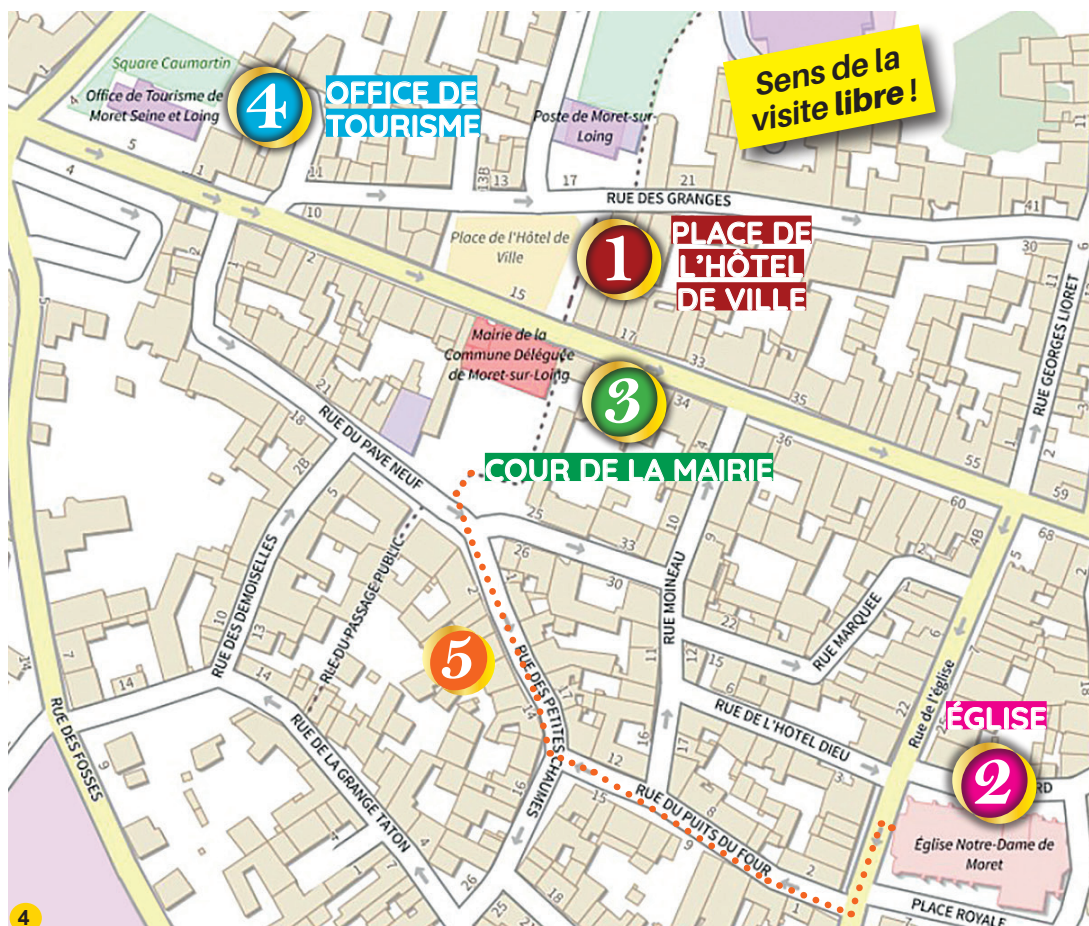
Si un jour vous vous sentez perdus, venez nous voir, aux racines des Grands Arbres

Les colporteurs sont des hybrides, ils sont à moitié esprits et à moitié humains, ce sont eux qui font le lien entre le monde des Hommes et celui des Esprits. C'est vers eux qu'il faut se tourner si nous avons des questions ou lorsque nous avons besoin d'être dirigés dans ce monde étrange.

Ils vivent dans la Grande Forêt, qui borde les différentes régions du Monde des Esprits. Elle est protégée par les Kodamas, les esprits des arbres. Sur votre chemin se trouveront aussi devinettes et rébus qui cachent des expressions populaires mettant en scène des animaux. Les reconnaîtrez-vous ?

Les colporteurs sont là pour vous aider à résoudre les énigmes. N'hésitez pas à venir les voir ! Vous n'avez qu'à suivre les lanternes !

Rues
de liaisons
avec les
colporteurs



Les énigmes

Bienvenue voyageurs de ce monde !

Je m'appelle Atka et je suis une Selkie des rivages du Grand Nord !

Malheureusement, alors que je dansais sous ma forme humaine une vague m'a entraînée loin de ma tribu, me séparant de ma peau de phoque. Sans elle, je ne peux retrouver ma forme animale...

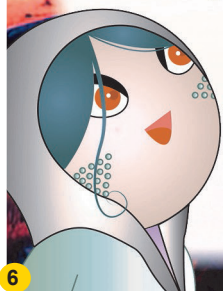
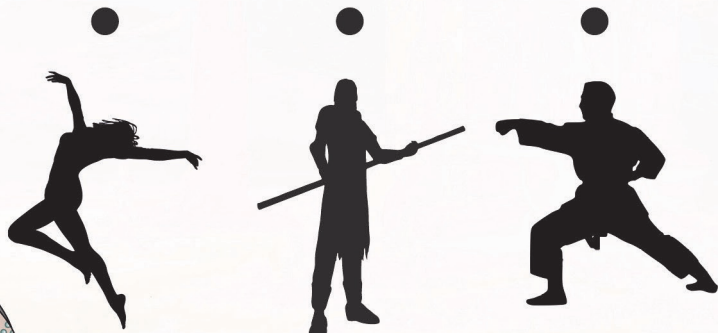
J'ai besoin de votre aide pour me guider à travers le Monde des Esprits, m'aider à percer les mystères de ses quatre lieux légendaires et ainsi me permettre de rejoindre mon rivage et de retrouver ma forme originelle !



*Les totems autour de ce ring sont très anciens !
Ce sont eux qui gardent la porte du prochain lieu.*

*Pour pouvoir passer, il va falloir leur prouver
notre valeur !*

**Regarde bien le spectacle et relie chaque
animal au sport qui lui correspond (un sport
peut être relié plusieurs fois) :**



*Toutes ces couleurs, ces oiseaux et ces papillons, c'est
magnifique ! Et cette musique est si entraînante, j'ai envie
de danser !*

*Mais c'est étrange... ici tout se répond en miroir, comment
savoir où aller ?*

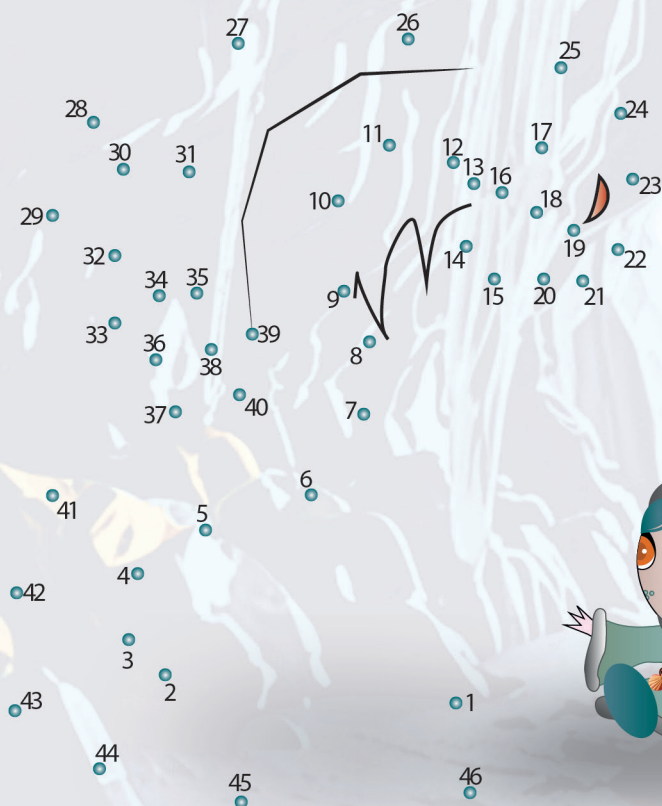
**Trouve les cinq différences entre la salle
de bal et son reflet. Ces éléments nous
aideront à nous guider au milieu des
danseurs.**



Faites attention ! Nous arrivons dans le domaine de l'ombre... Qui sait ce qui peut se cacher derrière la brume !

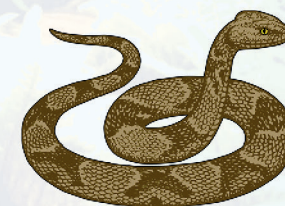
Je vois des yeux, quelque chose nous guette ! Cette créature ne serait-elle pas effrayante uniquement parce qu'elle se cache dans l'ombre ? Il faut la mettre en lumière pour lui retirer tout son pouvoir !

Relie les points entre eux dans l'ordre des numéros pour révéler la silhouette de la créature :



Nous voici dans la Grande Forêt, là où vivent les colporteurs ! Ils vont nous aider à retrouver notre chemin au milieu des Grands Arbres ! Il y en a un en particulier qui connaît cette forêt comme sa poche !

Observe tous les colporteurs et entoure l'animal qui n'est pas représenté parmi eux ! Celui-là pourra nous aider :



*Je vous remercie infiniment ! Grâce à vous, j'ai pu
regagner mon rivage et retrouver ma fourrure !
Je vais enfin rejoindre les autres Selkies de ma
tribu !*

Vous entendez ? Elles sont en train de chanter !

Je crois qu'elles essaient de nous dire quelque chose... Écoutons attentivement !

Le langage des Selkies peut paraître étrange pour une oreille humaine, décode-le en décryptant le message ci-dessous :



CODEX





moretloingetorvanne.fr